

Семинар
«Технологии развития речи и
предпосылок чтения у детей
дошкольного и младшего
школьного возраста»

**Технология
создания пластилиновых
мультфильмов**

Цель:

Повышение речевой активности у дошкольников и младших школьников посредством создания мультфильмов.

Задачи:

- развивать связную, грамматически правильную диалогическую и монологическую речь в ходе озвучивания мультфильмов, написания своих произведений;
- обогатить словарный запас;
- развивать звуковую и интонационную культуры речи, фонематический слух

Мастер-класс

«Лаборатория мультипликатора»

**Автор: Боброва Т. С.,
учитель начальных классов
высшей квалификационной категории
МАОУ города Иркутска гимназии № 2**

Цель:

Обучение созданию мультфильмов с помощью документ-камеры AVerVision, программы Windows Movie Maker

Анимация (от лат. *animatio* — «оживление, одушевление»)

Мультипликация (от лат. *multiplicatio*- «умножение, увеличение, возрастание, размножение» — *multi* «много»)

Техники мультипликации:

-Рисованная мультипликация

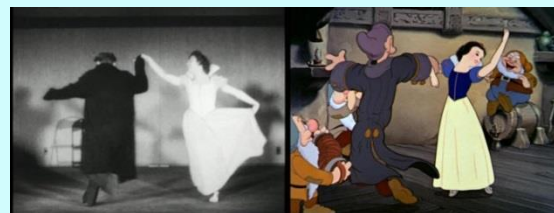
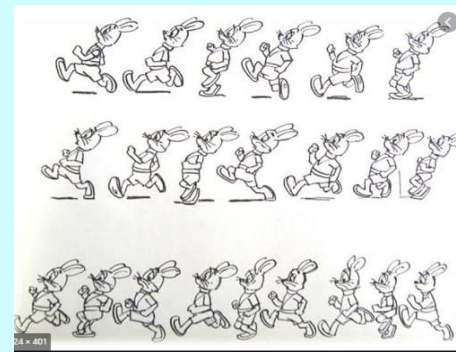
Ротоскопирование (фотоперекладка)

- Бескамерная анимация

- Игольчатый экран



- Силуэтная анимация(теневая)



Техники мультипликации:

-Порошковая анимация



-Пластилиновая анимация



-Кукольная анимация



-Flash – анимация



-Комбинированная

Материалы и оборудование:

- Лист ватмана

- Пластилин



- Шаблоны

- Скотч



- Документ-камера

- Программа для компьютера Windows Live Movie Maker, AVer Vision



- Файлы музыки

Документ-камера



Камера

Штатив

Панель управления

Подключение к компьютеру

Возможности документ-камеры

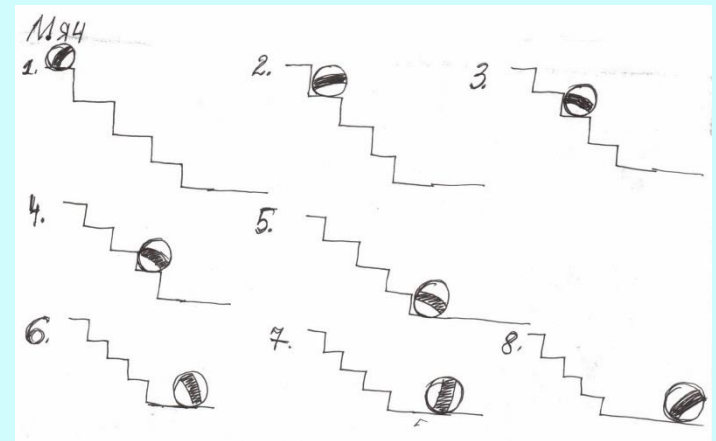
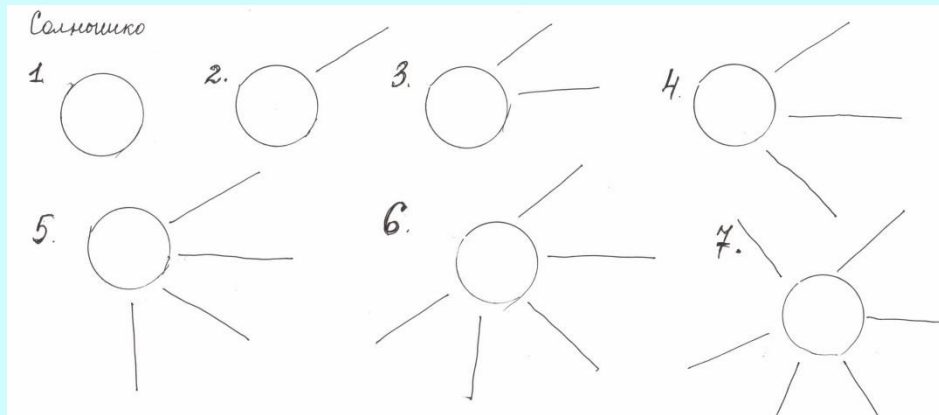
- Трансляция плоских и объемных предметов.
- Возможность выделять отдельные части кадра(фрагмента)
- Увеличение изображения.
- Озвучивание или запись аудио благодаря встроенному динамику.
- Фиксация фотографий, видео(сохранение в базе данных, формирование материала в папке).

Этапы создания мультфильма:

- **Сценарий (раскадровка) и название мультфильма**
- **Фон, персонажи и декорации**
- **Подготовка техники и оборудования**
- **Съемка мультфильма**
- **Монтаж видео**
- **Сохранение на компьютере**

1 этап. Сценарий (раскадровка) и название м/ф

Прописываем на бумаге очередность появления персонажей и декораций (порядок кадров в мультфильме)



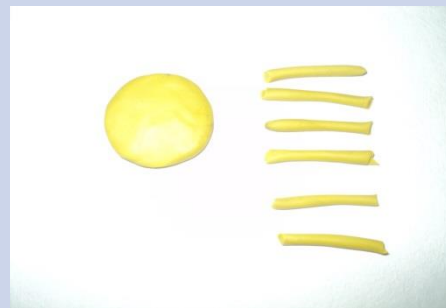
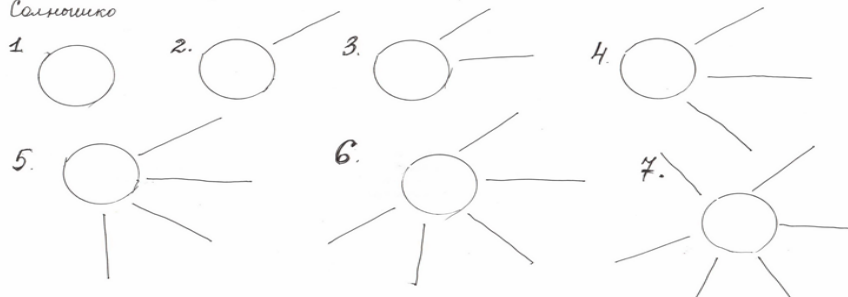
2 этап. Персонажи и декорации

Лепим из пластилина детали персонажей и декораций.

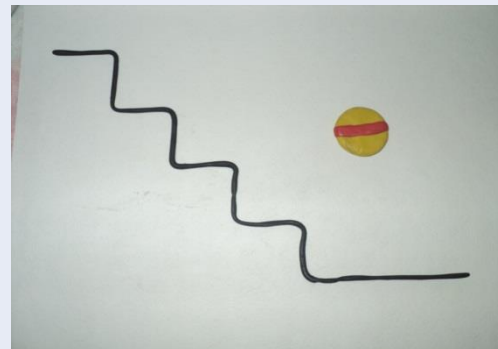
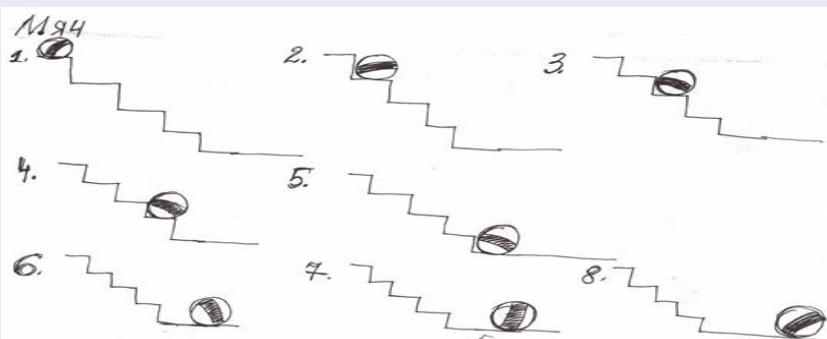
Сценарии

Персонажи или (и) декорации (все детали плоские)

Солнышко



Мяч

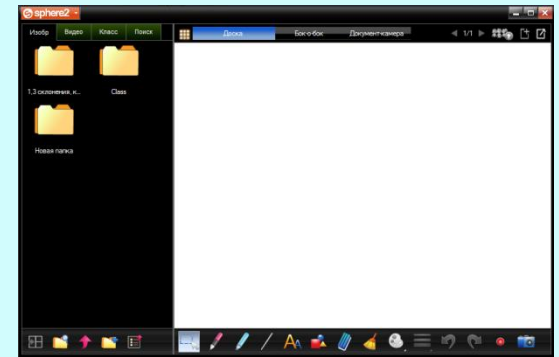


3 этап. Подготовка техники и оборудования



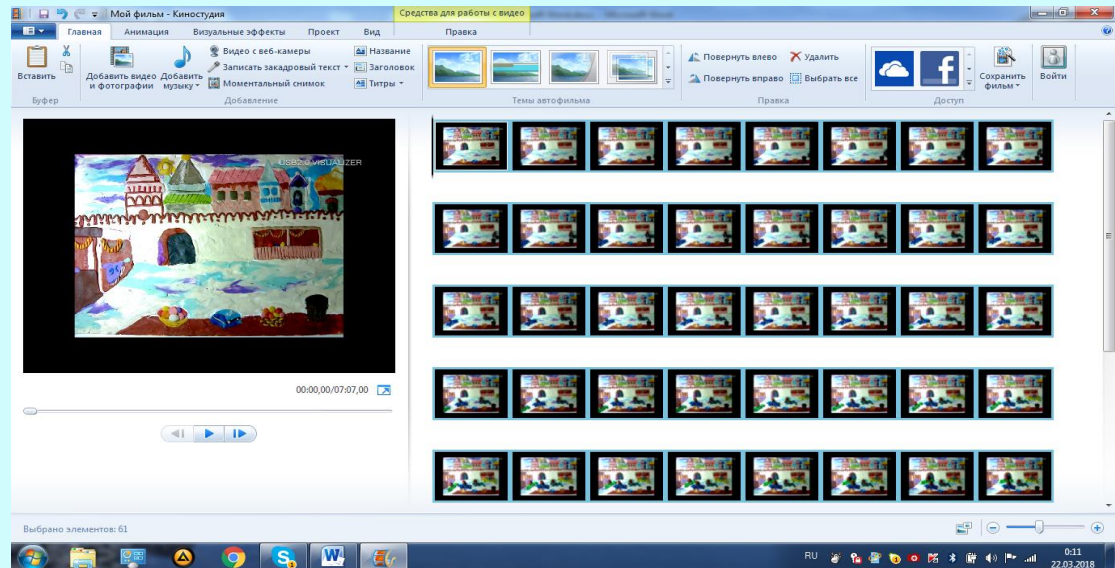
4 этап. Съёмка мультфильма

Делаем кадр, двигаем по сценарию персонажей и декорации, снова делаем кадр и т.д.



5 этап. Монтаж видео и сохранение на компьютере

С помощью бесплатной компьютерной
программы Windows Live Movie Maker
загружаем наши фотографии и
монтируем мультфильм



Спасибо за внимание!!!