## Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение города Иркутска гимназия № 2

(МАОУ города Иркутска гимназия № 2)

664082 Иркутская область, г. Иркутск, м/н Университетский, д. - 85. Тел.: (3952) 36-90-60, 36-91-09. Факс: (3952) 36-90-60. E-mail: gimnasium2@inbox.ru ИНН - 3812008136 КПП - 381201001 БИК - 042520001

**PACCMOTPEHO** 

СОГЛАСОВАНО

завкафедрой

Заместитель директора по НМР

Ромашевская С.П.

Mace Иванова О.В.

Рублевский Д.В.

Приказ №1

от «31» августа 2021г.

Приказ №1

от «31» августа 2021 г.

Приказ №1

от «3/» августа 2021 г.

Рабочая программа факультативного курса

Занимательные задачи по информатике. для 11 класса

> Составитель: Стерхова Елена Леонидовна, учитель информатики высшей квалификационной категории МАОУ города Иркутска гимназии № 2

#### Пояснительная записка

Программа составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (ФГОС СОО).

**Место предмета в учебном плане**: часть, формируемая участниками образовательных отношений.

#### Предметная область: математика и информатика

Курс «Практикум по информатике» ориентирован на систематизацию знаний и умений по курсу информатики для подготовки к сдаче единого государственного экзамена.

**Цели** курса: формирование основ научного мировоззрения; освоение основ информатики и применение их при решении практических задач.

Задачи курса:

- Способствовать развитию и углублению знаний в области теории информатики; овладению навыков использования этих знаний при решении задач;
- Способствовать развитию математического и алгоритмического мышления, творческого потенциала учащихся;
  - Способствовать освоению методов решения задач КИМов ЕГЭ по информатике;
- Содействовать воспитанию творческого образованного человека, подготовленного к вступлению во взрослую жизнь.

Количество учебных часов, на которые рассчитана программа:

Класс	10 класс
Количество учебных недель	34
Количество часов внеделю, ч/нед	1
Количество часов в год, ч	34

#### Планируемые результаты освоения курса

**Личностными результатами** освоения выпускниками средней школы курса информатики на углублённом уровне являются:

- 1) бережное отношение к компьютерной технике как неотъемлемой части настоящего времени как основного помощника в быту;
  - 2) потребность сохранять чистоту рабочего места и техники;
  - 3) уважение и этика общения в сети;
  - 4) осознание роли информационной технологии как главного атрибута

XXI века;

- 5) сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информационных технологий;
- 6) потребность саморазвития, в том числе логического мыщления, понимание алгоритмов в информационных процессах;
  - 7) готовность к самостоятельной творческой и ответственной деятельности;
- 8) готовность и способность вести диалог с другими людьми; сформированность навыков сотрудничества;
- 9) эстетическое отношение к языкам программирования, осознание их выразительных возможностей;
  - 10) нравственное сознание и поведение на основе общечеловеческих ценностей.

**Метапредметными результатами** освоения выпускниками средней школы курса информатики на углублённом уровне являются:

1) умение эффективно общаться в процессе совместной деятельности со всеми её участниками, не допускать конфликтов;

- 2) владение навыками познавательной, учебно-исследовательской и проектной деятельности; использование различных методов познания; владение логическими операциями анализа, синтеза, сравнения;
- 3) способность к самостоятельному поиску информации, в том числе умение пользоваться справками программ и интернет-поиском;
- 4) умение критически оценивать и интерпретировать информацию, получаемую из различных источников;
  - 5) владение всеми видами компьютерной деятельности: машинописью, чтением и редактированием;
- 6) умение правильно построить алгоритм и создавать программы разных типов и применимости с учётом языков программирования и их особенностей (Pascal ....);
- 7) умение определять цели деятельности и планировать её, контролировать и корректировать деятельность;
  - 8) умение оценивать свою и чужую работу с эстетических и нравственных позиций;
  - 9) умение выбирать стратегию поведения, позволяющую достичь максимального эффекта.

#### Предметные результаты:

- определение информационный объем графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации;
  - находить оптимальный путь во взвешенном графе;
  - определять результат выполнения алгоритма при заданных исходных данных; узнавать изученные алгоритмы обработки чисел и числовых
  - выполнять пошагово (с использованием компьютера или вручную) несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных;
- создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций;
- использовать готовые прикладные компьютерные программы в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации;
- - понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы, размер используемой памяти);
- использовать компьютерно-математические модели для анализа соответствующих объектов и процессов, в том числе оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов, а также интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов;
- представлять результаты математического моделирования в наглядном виде, готовить полученные данные для публикации;
- аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения;
- использовать электронные таблицы для выполнения учебных заданий из различных предметных областей;
  - создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств;
- применять антивирусные программы для обеспечения стабильной работы технических средств ИКТ;
- соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.
- правильно составлять текстовые документы в соответствии с эстетическими нормам и оптимальным количеством необходимого текста;
- работать с таблицами, обрабатывать большие массивы данных и проводить математические операции больших объемов;
- презентовать работу, используя соответствующие редакторы, не перегружать лишней информацией и правильно составлять структуру материала;
  - оценивать эстетическую сторону информационных технологий.

#### Содержание курса

#### Раздел 1. «Контрольно-измерительные материалы ЕГЭ по информатике

# 1.1. Основные подходы к разработке контрольных измерительных материалов $E\Gamma 9$ по информатике.

ЕГЭ как форма независимой оценки уровня учебных достижений выпускников 11 класса. Особенности проведения ЕГЭ по информатике. Специфика тестовой формы контроля. Виды тестовых заданий. Структура и содержание КИМов по информатике. Основные термины ЕГЭ.

#### РазДел 2 «Тематические блоки»

#### 2.1. Тематический блок «Информация и ее кодирование»

Повторение методов решения задач по теме. Решение тренировочных задач на измерение количества информации (вероятностный подход), кодирование текстовой информации и измерение ее информационного объема, кодирование графической информации и измерение ее информационного объема, умение кодировать и декодировать информацию.

#### 2.2. Тематический блок «Технология обработки графической и звуковой информации»

Повторение принципов векторной и растровой графики, в том числе способов компьютерного представления векторных и растровых изображений. Решение задач на умение оперировать с понятиями «глубина цвета», «пространственное и цветовое разрешение изображений и графических устройств», «кодировка цвета», «графический объект», «графический примитив», «пиксель».

#### 2.3. Тематический блок «Основы логики»

Основные понятия и определения (таблицы истинности) трех основных логических операций (инверсия, конъюнкция, дизъюнкция), а также импликации. Повторение методов решения задач по теме. Решение тренировочных задач на построение и преобразование логических выражений, построение таблиц истинности, построение логических схем. Решение логических задач на применение основных законов логики при работе с логическими выражениями.

#### 2.4. Тематический блок «Комбинаторика»

Основные понятия элементов и общих правил комбинаторики.

#### 2.5 Тематический блок «Моделирование и компьютерный эксперимент»

Повторение методов решения задач по теме. Решение тренировочных задач на моделирование и формализацию.

## 2.6. Тематический блок «Программные среДства информационных и коммуникационных технологий»

Основные понятия классификации программного обеспечения, свойств и функциональных возможностей основных видов программного обеспечения, структуры файловой системы, включая правила именования каталогов и файлов. Решение тренировочных задач по теме.

#### 2.7. Тематический блок «Технология обработки информации в электронных таблицах»

Основные правила адресации ячеек в электронной таблице. Понятие абсолютной и относительной адресации. Решение тренировочных задач на представление числовых данных в виде диаграмм.

## 2.8. Тематический блок «Технология хранения, поиска и сортировки информации в базах данных»

Повторение принципов организации табличных (реляционных) баз данных и основных понятий: «таблица», «запись таблицы», «поле записи», «значение поля», а также технологии хранения, поиска и сортировки информации в БД. Решение тренировочных задач на отбор (поиск) записей по некоторым условиям и их сортировка.

#### 2.9. Тематический блок «Телекоммуникационные технологии»

Технология адресации и поиска информации в Интернете.

#### 2.10 Тематический блок «Алгоритмизация и программирование»

Основные понятия, связанные с использованием основных алгоритмических конструкций. Решение задач на исполнение и анализ отдельных алгоритмов, записанных в виде блок-схемы, на алгоритмическом языке или на языках программирования. Повторение методов решения задач на составление алгоритмов для конкретного исполнителя (задание с кратким ответом) и анализ дерева игры.

### 2.11. Тематический блок «Технологии программирования»

Решение тренировочных задач на поиск и исправление ошибок в небольшом фрагменте программы. Решение задач средней сложности на составление собственной эффективной программы (30-50 строк).

### РазДел 3. «Тренинг по вариантам»

#### 3.1. Единый государственный экзамен по информатике.

Выполнение тренировочных заданий.

Тематическое планирование

Номер n/n	Тематическое планирование <i>Наименование разделов и тем</i>	Количеств о часов
1.	Введение. Типы заданий ЕГЭ.	1
2.	«Информация и ее кодирование». Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
3.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
4.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
5.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
6.	Восприятие цвета. Цветовые модели. Практическая работа 1 «Работа с цветовой моделью RGB»	1
7.	Растровая и векторная графика. Практическая работа 2 «Создание разных видов графики»	1
8.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	
9.	«Основы логики» содержательное обобщение изученного материала. Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
10.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
11.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
12.	«Комбинаторика» изучение материала. Разбор заданий из демонстрационных тестов	
13.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	
14.	«Моделирование и компьютерный эксперимент» содержательное обобщение изученного материала	1
15.	Структура данных. Графы. Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
16.	Структура данных. Таблицы. Разбор заданий из демонстрационных тестов	
17.	Программные средства информационных и коммуникационных технологий» » содержательное обобщение изученного материала.	1
18.	Файловая система - разбор заданий из демонстрационных тестов	1
19.	«Технология обработки информации в электронных таблицах» содержательное обобщение изученного материала.	1
20.	Электронные таблицы - разбор заданий из демонстрационных тестов	1
21.	«Технология хранения, поиска и сортировки информации в базах Данных» содержательное обобщение изученного материала.	1
22.	Решение тренировочных задач на отбор (поиск) записей по некоторым условиям и их сортировка.	1
23.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
24.	« <i>Телекоммуникационные технологии»</i> содержательное обобщение изученного материала. Разбор заданий.	1
25.	«Алгоритмизация и программирование» содержательное обобщение изученного материала.	1
26.	Управление алгоритмическим исполнителем. Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
27.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
28.	«Технологии программирования» содержательное обобщение изученного материала.	1
29.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	1
30.	Разбор заданий из демонстрационных тестов	1

31.	Тренинг по вариантам	1
32.	Тренинг по вариантам	1
33.	Тренинг по вариантам	1
34.	Тренинг по вариантам. Обобщение пройденного материала	1
		34 ч

## Список литературы

- 1. Готовимся к ЕГЭ по информатике. Элективный курс : учебное пособие / Н. Н. Самылкина, С. В. Русаков, А. П. Шестаков, С. В. Баданина. М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2008. 298 с.
- 2. Информатика : авторский курс подготовки к ЕГЭ / JI. Б. Есакова. Изд. 2-е. Ростов н/Д : Феникс, 2018. 283, [1] с .: ил. (Авторский курс).

### Список Интернет-ресурсов

- 1. http://www.fipi.ru/, Официальный сайт Федерального института педагогических измерений
- 2. http://ege.edu.ru/, Портал информационной поддержки ЕГЭ.
- 3. http://www.gotovkege.ru/, Готов к ЕГЭ.
- 4. http://kpolyakov.spb.ru/download/inf-2013-02.pdf
- К.Ю. Поляков ЕГЭ-А10: задачи с интервалами // Информатика, № 2, 2013, с. 4-10.
- 5. http://kpolyakov.spb.ru/download/inf-2013-0 1 .pdf. К.Ю. Поляков. ЕГЭ: новые стратегии (задача С3) // Информатика, № 1, 2013, с. 22-27.
- 6. <a href="http://kpolyakov.spb.ru/school/ege/online.htm">http://kpolyakov.spb.ru/school/ege/online.htm</a>. Онлайн-тесты для подготовки к ЕГ